

Lautes Heulen in der Steppe

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Gegner](#)
- [3 Belohnung](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Lautes Heulen in der Steppe – FATE ab Stufe 66, Boss-FATE, Othard. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 66–70 · Boss-FATE · Othard

Lautes Heulen in der Steppe

Das laute Heulen des [Manzasiri Rudra](#) stört die Ruhe der Bewohner der [Azim-Steppe](#). Wer das Biest besiegt, dem ist der Dank der verängstigten Steppenbewohner gewiss.

1 Steckbrief

- **Art:** Boss-FATE
- **Stufe:** 66 bis 70
- **Gebiet:** Azim-Steppe, Othard (16.7, 36.5)
- **Patch:** 4.0

2 Gegner

- [Rudra](#)

3 Belohnung

-  [Erinnerungsklumpen des Zorns](#)

4 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Azim-Steppe](#) – Ort in Eorzea