

Jagdrudel

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Jagdrudel – FATE ab Stufe 66, Gegner besiegen. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 66–70 · Gegner besiegen

Jagdrudel

[Baras](#) gehören zu den gefährlichsten Jägern der [Azim-Steppe](#). Sie sind blitzschnell und verfügen über messerscharfe Klauen und gewaltige Reißzähne. Noch gefährlicher sind sie, wenn sie im Rudel jagen.

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 66 bis 70
- **Patch:** 4.0

2 Belohnung

-  [Erinnerungsklumpen des Zorns](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)