

Fressen und gefressen werden

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Fressen und gefressen werden – FATE ab Stufe 66, Gegner besiegen, Azim-Steppe. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 66–70 · Gegner besiegen · [Azim-Steppe](#)

Fressen und gefressen werden

Zu den zahlreichen Gefahren, die in der Steppe lauern, gehören auch die gerissenen [Manzasiri](#) mit ihrem unstillbaren [Hunger](#) nach Fleisch. Dreh den Spieß um und mach die Jäger zu Gejagten.

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 66 bis 70
- **Gebiet:** Azim-Steppe (18.0, 28.0)
- **Patch:** 4.0

2 Belohnung

-  [Erinnerungsklumpen des Zorns](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Azim-Steppe](#) – Ort in Eorzea