

Tödliche Hauer

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Tödliche Hauer – FATE ab Stufe 65, Boss-FATE, Azim-Steppe. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 65–69 · Boss-FATE · [Azim-Steppe](#)

Tödliche Hauer

Eine Mammutherde kann beachtliche Strecken zurücklegen und dabei alles in ihrem Weg dem Erdboden gleichmachen. Eine effektive Gegenmaßnahme ist es, das Leittier zu erlegen, damit sich die Herde zerstreut. Erlege Mahishasura!

1 Steckbrief

- **Art:** Boss-FATE
- **Stufe:** 65 bis 69
- **Gebiet:** Azim-Steppe (30.0, 23.0)
- **Patch:** 4.0

2 Belohnung

-  [Mammut-Karte](#)
-  [Erinnerungsklumpen des Zorns](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Azim-Steppe](#) – Ort in Eorzea