

Rivalisierende Jäger

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Rivalisierende Jäger – FATE ab Stufe 65, Gegner besiegen, Azim-Steppe. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 65–69 · Gegner besiegen · [Azim-Steppe](#)

Rivalisierende Jäger

Auf der Suche nach Beute sind Wilderer der Olkund unrechtmäßig in das Gebiet der Oronir eingedrungen. Hilf den Oronir bei der Verteidigung ihres heiligen Jagdreviers.

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 65 bis 69
- **Gebiet:** Azim-Steppe (20.0, 16.0)
- **Patch:** 4.0

2 Belohnung

-  [Erinnerungsklumpen des Zorns](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Azim-Steppe](#) – Ort in Eorzea