

# Das Leben der Dataq: Dzo-Jagd

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Das Leben der Dataq: Dzo-Jagd – FATE ab Stufe 65, Gegner besiegen, Azim-Steppe. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 65–69 · Gegner besiegen · [Azim-Steppe](#)

Das Leben der Dataq: Dzo-Jagd

Nach der langen Reise sind die Vorräte der Dataq erschöpft. Da trifft es sich gut, dass in der Nähe des neuen Lagers wilde Dzos weiden. Ihr Fleisch, fachmännisch zerlegt und entweder frisch oder getrocknet, könnte den Stamm wochenlang ernähren.

## 1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 65 bis 69
- **Gebiet:** Azim-Steppe (26.0, 26.0)
- **Patch:** 4.0

## 2 Belohnung

-  [Erinnerungsklumpen des Zorns](#)

## 3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Azim-Steppe](#) – Ort in Eorzea