

Einfach mal treiben lassen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Gegner](#)
- [3 Belohnung](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Einfach mal treiben lassen – FATE ab Stufe 62, Gegner besiegen, Rubinsee. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 62–66 · Gegner besiegen · [Rubinsee](#)

Einfach mal treiben lassen

[Unkiu](#) lassen sich von der Wasserströmung treiben, bis sie an verlockender Beute vorbeikommen. Das dauert meist nicht lange, da Unkiu beinahe alles fressen.

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 62 bis 66
- **Gebiet:** Rubinsee (30.0, 35.0)
- **Patch:** 4.0

2 Gegner

- [Unkiu](#)

3 Belohnung

-  [Erinnerungsklumpen des Zorns](#)

4 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Rubinsee](#) – Ort in Eorzea