

Krokomania

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Krokomania – FATE ab Stufe 60, Gegner besiegen. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 60–64 · Gegner besiegen

Krokomania

Am [Timmonbach](#) haben sich [Velodyna](#)-Sarcosuchi breit gemacht, wodurch die Wasserversorgung im Ostend-Mischwald gefährdet ist. Erlege die Raubtiere!

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 60 bis 64
- **Patch:** 4.0

2 Belohnung

-  [Erinnerungsklumpen des Unheils](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)