

Gefährliche Jagdgründe (FATE, Stufe 60)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Gefährliche Jagdgründe – FATE ab Stufe 60, Gegner besiegen, Das Diadem. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 60 · Gegner besiegen · [Das Diadem](#)

Gefährliche Jagdgründe

Die Juwelwespe ist nur dem Namen nach eine [Wespe](#), in Wahrheit aber eine riesige Qualle, deren Vorfahren vor Urzeiten dem Meer entstiegen, um stattdessen im Himmel zu jagen. Sie hatten wohl nicht damit gerechnet, in einen der gefährlichsten Jagdgründe zu geraten und dabei selbst zur Beute zu werden.

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 60
- **Gebiet:** Das Diadem
- **Patch:** 3.55

2 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Das Diadem](#) – Ort in Eorzea