

Krieger, grüß mir die Sonne

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Gegner](#)
- [3 Belohnung](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Krieger, grüß mir die Sonne – FATE ab Stufe 58, Boss-FATE, Dravanisches Hinterland. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 58–62 · Boss-FATE · [Dravanisches Hinterland](#)

Krieger, grüß mir die Sonne

Dravanische Legenden sprechen von einem mächtigen Krieger, der versucht haben soll, [Dubhe](#), den tödlichsten aller Sonnenbären, mit bloßen Händen niederzuringen. Von dem Roegadyn hat man seither nichts mehr gehört, doch Dubhe terrorisiert noch immer die Lande.

1 Steckbrief

- **Art:** Boss-FATE
- **Stufe:** 58 bis 62
- **Gebiet:** Dravanisches Hinterland (7.0, 20.0)
- **Patch:** 3.0

2 Gegner

- [Dubhe](#)
- [Beaudonet Aufrichtiger](#)

3 Belohnung

-  [Strahlender Wasserkristall](#)
-  [Erinnerungsklumpen der Furcht](#)

4 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Dravanisches Hinterland](#) – Ort in Eorzea