

Futterneid (FATE, Abalathisches Wolkenmeer)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Futterneid – FATE ab Stufe 50, Gegner besiegen, Abalathisches Wolkenmeer. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 50–54 · Gegner besiegen · [Abalathisches Wolkenmeer](#)

Futterneid

Die Inseln im [Wolkenmeer](#) zeichnen sich nicht gerade durch Futterreichtum aus. Wenn also zwei unterschiedliche Spezies auf derselben landen, ist Streit vorprogrammiert. Das Chaos kann sich jedoch als Segen erweisen, wenn man es nutzt, um zwei Fliegen - beziehungsweise eine fliegende und eine nagende Spezies - mit einer Klappe zu schlagen.

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 50 bis 54
- **Gebiet:** Abalathisches Wolkenmeer (28.0, 32.0)
- **Patch:** 3.0

2 Belohnung

-  [Strahlender Windkristall](#)
-  [Erinnerungsklumpen des Schmerzes](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Abalathisches Wolkenmeer](#) – Ort in Eorzea