

Nicht versumpfen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Gegner](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Nicht versumpfen – FATE ab Stufe 33, Gegner besiegen, Südwald. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 33–38 · Gegner besiegen · [Südwald](#)

Nicht versumpfen

Exergone entstehen bei unnatürlichen Elementverwirbelungen. An sich nicht tragisch, aber die Überzahl an Wasser-Exergonen weicht den Grund unter [Wurzelmoor](#) noch weiter auf. Neutralisiere die Exergone.

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 33 bis 38
- **Gebiet:** Südwald (18.0, 29.0)
- **Patch:** 1.0

2 Gegner

- [Wasser-Exergon](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Südwald](#) – Ort in Eorzea