

Heiße Gewässer

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Heiße Gewässer – FATE ab Stufe 30, Gegner besiegen. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 30–35 · Gegner besiegen

Heiße Gewässer

Die Knallomaten fallen über die [Sonnenküste](#) her! Leih dir von dem Feuermondreigen-Mariner einen Elbst und erledige die Mini-Knallomaten mit dessen Wasserfontäne!

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 30 bis 35
- **Patch:** 3.35

2 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)