

Wie Motten zum Licht (FATE)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Gegner](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Wie Motten zum Licht – FATE ab Stufe 24, Gegner besiegen, Südwald. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 24–29 · Gegner besiegen · [Südwald](#)

Wie Motten zum Licht

Die Rotbauch-Wespen wollen am Schuppen ein Geheimentreffen abhalten. Verpass den Verschwörern eine wohlverdiente Tracht Prügel!

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 24 bis 29
- **Gebiet:** Südwald (16.0, 22.0)
- **Patch:** 1.0

2 Gegner

- [Rotbauch-Späher](#)
- [Rotbauch-Blinzler](#)
- [Rotbauch-Strauchdieb](#)
- [Rotbauch-Verschwörer](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Südwald](#) – Ort in Eorzea