

Erst wimmeln, dann wimmern

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Belohnung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Erst wimmeln, dann wimmern – FATE ab Stufe 16, Gegner besiegen, Westliches La Noscea. Gegner, Belohnungen und Fundort in Final Fantasy XIV.

FATE · Stufe 16–21 · Gegner besiegen · [Westliches La Noscea](#)

Erst wimmeln, dann wimmern

[Killermantis](#) nutzen die Gegend um [Camp Schädeltal](#) als Brutstätte, am Boden kriechen bereits unzählige Larven. Bereite dem Treiben ein Ende.

1 Steckbrief

- **Art:** Gegner besiegen
- **Stufe:** 16 bis 21
- **Gebiet:** Westliches La Noscea (22.0, 23.0)
- **Patch:** 1.0

2 Belohnung

-  [Atma des Krebses](#)

3 Mehr dazu

- [Im FATE-Verzeichnis öffnen](#)
- [Westliches La Noscea](#) – Ort in Eorzea