

Keine ruhige Kugel

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Reihenfolge](#)
- [3 Belohnung](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Keine ruhige Kugel – Quest ab Stufe 100, Dawntrail. Auftraggeber, Fundort und Belohnungen in Final Fantasy XIV.

Quest · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Phantomwaffen

1 Steckbrief

- **Auftraggeber:** Lydirceil
- **Fundort:** [Trugstadt](#), ??? (6.6, 7.2)
- **Stufe:** 100
- **Reihe:** Phantomwaffen
- **Erweiterung:** Dawntrail

2 Reihenfolge

Vorher abschließen: [Alte Schmiede rostet nicht](#)

Danach möglich: [Phantastische Verstärkung](#)

3 Belohnung

735 [Gil](#)

4 Mehr dazu

- [Im Quest-Verzeichnis öffnen](#)
- [Trugstadt](#) – Ort in Eorzea