

? Kampfinstinkt, erwache!

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Reihenfolge](#)
- [3 Mehr dazu](#)

? Kampfinstinkt, erwache! – Quest ab Stufe 90, Endwalker. Auftraggeber, Fundort und Belohnungen in Final Fantasy XIV.

Quest · Stufe 90 · Endwalker · Manderville-Waffen

? Kampfinstinkt, erwache!

Gerolt hat Neuigkeiten über die Manderville-Waffen, die er offensichtlich teilen will.

?Dies ist ein F201F6F201F7? Auftrag mit festem Job0101. Er kann nur mit dem Job weitergespielt werden, mit dem er angenommen wurde.

1 Steckbrief

- **Auftraggeber:** Gerolt
- **Fundort:** [Radz-at-Han](#), Ilsabard (12.0, 7.1)
- **Stufe:** 90
- **Reihe:** Manderville-Waffen
- **Erweiterung:** Endwalker

2 Reihenfolge

Vorher abschließen: ? [Mach ein Manderville-Stück draus](#), [Väterliche Liebe](#)

Danach möglich: ? [Das Meisterwerk der Mandervilles](#), ? [Schnaps lockert die Zunge](#)

3 Mehr dazu

- [Im Quest-Verzeichnis öffnen](#)
- [Radz-at-Han](#) – Ort in Eorzea