

Apkallu-Küken

Begleiter · Gegenstandsstufe 1

Apkallu-Küken

Folgt dir solange, bis du ihm einen Fisch gibst. Folgt dir weiter, nachdem du ihm einen Fisch gegeben hast.

Benutze diesen Gegenstand, um das Apkallu-Küken zu rufen.

Gegenstandsstufe 1 · Begleiter

Sammlung

Diesen Begleiter in deinen [Sammlungen](#) abhaken.