

Gegrillte Warmblut-Forelle

Gericht · Gegenstandsstufe 20

Gegrillte Warmblut-Forelle

Eine frische Warmblut-Forelle. Mit Steinsalz verfeinert und gegrillt.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

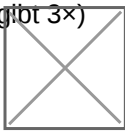
Gegenstandsstufe 20 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#) Aus Quest: [Unsichere Gewässer](#)

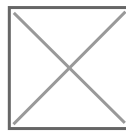
Herstellung — Gourmet Lv 20 (ergibt 3x)



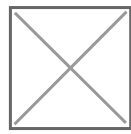
[Warmwasser-Forelle](#)



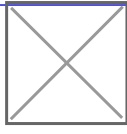
[Speisesalz](#)



[Garleischer Knoblauch](#)



[Feuerscherbe](#)



[Wasserscherbe](#)

Quest-Belohnung — 1 Quest

[Unsichere Gewässer](#)