

Materia einsetzen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Reihenfolge](#)
- [3 Belohnung](#)
 - [3.1 Zur Auswahl](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Materia einsetzen – Quest ab Stufe 20, A Realm Reborn. Auftraggeber, Fundort und Belohnungen in Final Fantasy XIV.

Quest · Stufe 20 · A Realm Reborn · Gildenaufträge der Grobschmiede

Materia einsetzen

Schmiedemeister Brithael hat wichtige Nachrichten, die er dir gerne mitteilen würde.

1 Steckbrief

- **Auftraggeber:** Brithael (Gildenmeister)
- **Fundort:** [Obere Decks](#), La Noscea (10.6, 15.0)
- **Stufe:** 20
- **Reihe:** Gildenaufträge der Grobschmiede
- **Erweiterung:** A Realm Reborn

2 Reihenfolge

Vorher abschließen: [Exporte steigern](#)

Danach möglich: [Ein stahlhartes Geschäft](#)

3 Belohnung

470 [Gil](#)

-  [Eisen-Kreuzschlaghammer](#)

3.1 Zur Auswahl

-  [Initiaten-Kopfbedeckung](#)
-  [Baumwoll-Reiterhose des Handwerks](#)
-  [Initiaten-Handschuhe](#)
-  [Allagisches Bronzestück](#) · 4×

4 Mehr dazu

- [Im Quest-Verzeichnis öffnen](#)

- [Obere Decks](#) – Ort in Eorzea