

Zel Tajaal - Doomtrain

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Zel Tajaal - Doomtrain – Prüfung ab Stufe 100, für 8 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.4

Zel Tajaal - Doomtrain

Doomtrain - diesen furchterregenden Namen trägt der Panzerzug, den Lindblum zum Ende der Stromschlachten als Schrecken des Schlachtfelds entwickelt hat. Seit dem Fall der Nation donnert das beseelte Gefährt auf einer ewigen Irrfahrt über den Kontinent des Nebels, eine Schneise der Verwüstung hinter sich ziehend.

Nun rast der Doomtrain mitsamt einer Horde von ihm angelockter Bestien direkt auf Treno [zu](#). Während Eyaney verzweifelt versucht, die Barriere um die Stadt herum wieder in makellosen Zustand zu versetzen, hat es sich Lumull in den Kopf gesetzt, seiner Schwester so viel Zeit wie nur möglich zu verschaffen. Dies kann dem Milalla aber unmöglich alleine gelingen. Es liegt an dir, sich der uralten Schreckgestalt zu stellen und Treno vor großem Unheil zu bewahren.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 745
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Gütergleise, Unverlorene Welt
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Seite an Seite](#) (Stufe 100) bei **Lumull** in Treno, Unverlorene Welt (11.8, 15.1).

3 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)