

Windurst: Die dritte Etappe

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Windurst: Die dritte Etappe – Raid ab Stufe 100, für 8 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.5

Windurst: Die dritte Etappe

Während Prishes Gesundheitszustand euch weiterhin Sorgen bereitet, erreicht euch abermals ein Schreiben von Sareel Ja, in dem er verkündet, dass sein Traum kurz vor der Verwirklichung stehe und ein neuer, allmächtiger Herrscher gefunden [zu](#) sein scheint. Er lädt euch zur feierlichen Krönung ein, was bedeutet, dass dies womöglich eure letzte Gelegenheit ist, seine Pläne zu durchkreuzen. Da Prishe schwer angeschlagen ist und Bakool Ja Ja der Landsgarde zur Seite steht, liegt es an dir und Alxaal, euch ins Unbekannte zu wagen und Sareel Ja ein für allemal aufzuhalten. Doch auf eurem Weg in die entscheidende Schlacht wird eure Entschlossenheit zunehmend von einer Sorge überschattet: Was wird aus Prishe und Alxaal, wenn ihr euer Ziel erreicht habt?

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 755
- **Gruppe:** 8 Spieler – 1 Verteidiger, 2 Heiler, 3 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 120 Minuten
- **Gebiet:** Windurst: Die dritte Etappe, ???
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.5)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Der Herrscher des Nichts](#) (Stufe 100) bei **Bote[p] der Landsgarde** in [Tuliyollal](#), Yok Tural (16.2, 3.9).

3 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)