

Unterfried-Ruinen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Unterfried-Ruinen – Dungeon ab Stufe 100, für 4 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.2

Unterfried-Ruinen

Als das alte Königreich [Alexandria](#) im Untergang begriffen war, erbauten seine Bewohner auf dem Fundament der Burgstadt einen großen Turm, um ihr Überleben [zu](#) sichern und sich einen neuen Lebensraum zu erschaffen: den Immerfried. So verbergen sich auch nach mehreren Jahrhunderten im Sockel des Giganten noch immer die Ruinen der königlichen Burg Alexandria, die einst das stolze Symbol des Landes war. Dort soll Calyx ein geheimes Terminal versteckt haben, von wo aus er seine Übertragungen sendet. Um der Quelle der Signale auf die Spur zu kommen, müsst ihr tief in die Vergangenheit Alexandrias eintauchen und jeden Winkel der alten Ruinen erkunden.

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 705 bis 760
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Unterfried, Xak Tural
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.2)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Aufbruch zum Sockel](#) (Stufe 100) bei **Shale** in [Hinterzimmer](#), Xak Tural (6.0, 6.4).

3 Weitere Belohnungen

-  [Royaler Hund](#)
-  [Mechalith-Karte](#)
-  [Notenrolle von „Find the Princess \(Dawntrail\)“](#)
-  [Unterfried-Pantalons des Spähens](#)
-  [Unterfried-Helm der Verteidigung](#)
-  [Unterfried-Waffenrock des Verstümmelns](#)

-  [Unterfried-Waffenrock der Verteidigung](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)