

Mahrlingen-Promenade

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Mahrlingen-Promenade – Dungeon ab Stufe 100, für 4 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.0

Mahrlingen-Promenade

Ursprünglich gab es in der Lebenden Erinnerung mehr als nur vier Areale. Doch die Aktivierung der Weltenfusion durch Zoraal Ja und [Sphene](#) ließ diese zwischen den Dimensionen verschwinden. Für lange Zeit galten die übrigen Areale somit als verloren, bis schließlich die erneute Aktivierung der Weltenfusion in deinem Kampf mit der Ewigen Königin dafür gesorgt [zu](#) haben scheint, dass die Verbindung zu einem von ihnen wiederhergestellt werden konnte. Die zum Zeitpunkt des Verschwindens des Areals in ihm gestrandeten Endlosen haben sich nun schon lange aufgelöst, ihre Erinnerungen jedoch scheinen von seinen Attraktionen Besitz ergriffen und die einst wunderschön-fröhliche Traumpromenade in einen Albtraumrummel verwandelt zu haben. Constancys und Nostalgias Bitte folgend, machst du dich auf, die rastlosen Seelen der Endlosen zu erlösen und ihnen endlich ihre wohlverdiente Ruhe zu gewähren.

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 670 bis 730
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Mahrlingen-Promenade, Unverlorene Welt
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Ein Mahr wird wahr](#) (Stufe 100) bei **Nostalgia** in [Lösung Neun](#), Xak Tural (18.5, 18.2).

3 Weitere Belohnungen

-  [Träumerei-Bodenaufkleber](#)
-  [Mahrlingen-Wandleuchte](#)
-  [Epochaler Ring der Magie](#)
-  [Notenrolle von „Court Jesters \(Dawntrail\)“](#)
-  [Epochale Ohrringe des Schlachtens](#)

-  [Epochale Ohrringe des Zielens](#)
-  [Epochale Ohrringe der Heilung](#)
-  [Epochale Ohrringe der Magie](#)
-  [Epochales Halsband der Verteidigung](#)
-  [Epochales Halsband des Schlachtens](#)
-  [Epochales Halsband des Zielens](#)
-  [Epochales Halsband der Heilung](#)
-  [Epochales Halsband der Magie](#)
-  [Epochaler Armreif der Verteidigung](#)
-  [Epochaler Armreif des Schlachtens](#)
-  [Epochaler Armreif des Zielens](#)
-  [Epochaler Armreif der Heilung](#)
-  [Epochaler Armreif der Magie](#)
-  [Epochaler Ring der Verteidigung](#)
-  [Epochaler Ring des Schlachtens](#)
-  [Epochaler Ring des Zielens](#)
-  [Epochaler Ring der Heilung](#)
-  [Epochale Ohrringe der Verteidigung](#)
-  [Schelmischer Schreckschlingel](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)