

Jagd auf Wächter-Arkveld (schwer)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Jagd auf Wächter-Arkveld (schwer) – Prüfung ab Stufe 100, für 8 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.35

Jagd auf Wächter-Arkveld (schwer)

Des Fahrenden Sängers Stimme erklingt mit der Imposanz eines Jagdhorns und führt dich ein in eine Vision einer Wildnis, welche von einem einzigen monströsen Wesen dominiert ist: dem Weißen Geist. Du beginnst dich [zu](#) wundern, wie euer Kampf wohl ausgegangen wäre, hätte das Wächterwesen sich zuvor nicht bereits mit den stärksten Bestien der staubigen Ebenen Turals gemessen. Und je tiefer du dich diesem Gedanken hingibst, desto mehr nimmt er langsam Gestalt an, bis du dich ein weiteres Mal einem kettenscharrenden Arkveld gegenüber siehst.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 740
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Wildebene, Xak Tural
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.35)

2 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast