

Gok Tajaal - Valigarmanda

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Weitere Belohnungen](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Gok Tajaal - Valigarmanda – Prüfung ab Stufe 100, für 8 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.0

Gok Tajaal - Valigarmanda

Valigarmanda, die Geflügelte Geißel, bot euch selbst geschwächt von achtzig Jahren Versiegelungen einen Kampf, den ihr nur mit Mühe und Not für euch entscheiden konntet. Doch was, wenn die Lebende Katastrophe bei vollen Kräften gewesen wäre, wie vor ihrer Niederlage gegen den Dämmerkönig? Die Verse des Fahrenden Sängers wecken Vorstellungen in dir, die nicht zum ersten Mal deinen Kopf durchkreuzen. Und so tragen dich deine Gedanken zurück nach [Worqor Lar Dor](#), wo dich der legendäre Tural Vidraal in seiner vollen Blüte erwartet ...!

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 690
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Worqor Lar Dor, Yok Tural
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.0)

2 Weitere Belohnungen

-  [Valigarmanda-Schwanzfeder](#)
-  [Abgenutzte Notenrolle von „The Skyruin“](#)
-  [Valigarmanda-Paladin-Rüstzeug \(G.-St. 710\)](#)
-  [Katastrophen-Totem](#)
-  [Valigarmanda-Muskete](#)
-  [Valigarmanda-Kriegssense](#)
-  [Valigarmanda-Rundpinsel](#)
-  [Valigarmanda-Rapier](#)
-  [Valigarmanda-Kodex](#)
-  [Valigarmanda-Wurfringe](#)
-  [Valigarmanda-Berdysch](#)

-  [Valigarmanda-Stock](#)
-  [Valigarmanda-Zwillingsfänge](#)
-  [Valigarmanda-Klinge](#)
-  [Valigarmanda-Schwinger](#)
-  [Valigarmanda-Langbogen](#)
-  [Valigarmanda-Warbrand](#)
-  [Valigarmanda-Index](#)
-  [Valigarmanda-Revolverklinge](#)
-  [Valigarmanda-Baghnakhs](#)
-  [Valigarmanda-Stab](#)
-  [Valigarmanda-Orrery](#)
-  [Valigarmanda-Spalter](#)
-  [Valigarmanda-Gleve](#)
-  [Kiste mit einer Valigarmanda-Waffe \(G.-St. 710\)](#)
-  [Flügel der Katastrophe](#)
-  [Valigarmanda-Karte](#)

3 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast