

Gok Tajaal - Das Ewige Dunkel

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Weitere Belohnungen](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Gok Tajaal - Das Ewige Dunkel – Prüfung ab Stufe 100, für 8 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.3

Gok Tajaal - Das Ewige Dunkel

Der Fahrende Sänger haut in die Saiten und lässt wahrlich finstere Töne puren Schreckens ertönen. Du fühlst dich an jene Manifestation der Todesangst zurückerinnert, welche die Herzen aller befiel, die ihr Leben lang vor ihr davongelaufen waren. Beschworen durch ein junges Genie, dessen Angst noch weitaus größer gewesen sein muss als die seiner Opfer, denen er das Monstrum entgegenwarf - fürchtete es den Tod doch mehr als alles andere. Die finsternen Melodien ziehen dich langsam in ihren Bann und lassen Visionen jenes geschichtsträchtigen Kampfes um die Furcht in den Herzen eines Königreichs Gestalt werden ...

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 740
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** [Fülle des Todes](#), Unverlorene Welt
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.3)

2 Weitere Belohnungen

-  [Flügel des Todes](#)
-  [Fragment des Ewigen Dunkels](#)

3 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Fülle des Todes](#) – Ort in Eorzea