

Eine zweite Zukunft (fatal)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Weitere Belohnungen](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Eine zweite Zukunft (fatal) – Fataler Raid ab Stufe 100, für 8 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Fataler Raid · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.11

Eine zweite Zukunft (fatal)

Die Fantasie des fahrenden Sängers kennt bekanntermaßen keine Grenzen, vor allem dann nicht, wenn er eine Geschichte besonders berührend findet. Diesmal singen seine Saiten von der Flut des Lichts, die über den ersten Splitter hinwegwusch und das Schicksal der Welt und ihrer Bewohner für immer veränderte. Vor allem das Schicksal der jungen Ryne geht ihm nahe, das so eng mit der Zukunft ihrer Heimat verwoben ist. Was, wenn die Geschichte des Orakels des Lichts anders verlaufen wäre, so fragt er sich, und malt mit den Klängen seiner Verse eine zweite Zukunft ...

1 Steckbrief

- **Art:** Fataler Raid
- **Stufe:** ab 100
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 120 Minuten
- **Gebiet:** Eine zweite Zukunft, Norvrandt
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.11)

2 Weitere Belohnungen

-  [Orakel-Totem](#)

3 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast