

Die Nebeltrift

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Die Nebeltrift – Dungeon ab Stufe 100, für 4 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.4

Die Nebeltrift

Der neunte Splitter, die ursprüngliche Heimat Alexandrias, ist von ihrem unwetterverhangenen Himmel und dem steten Grollen von Blitz und Donner gezeichnet. In diesen düsteren Landen scheint kaum ein Überleben außerhalb Alexandrias mächtigen Walls möglich. Und doch wollt ihr genau diese These auf die Probe stellen und euch selbst auf den Kontinent des Nebels begeben. Begib dich auf den Weg nach Treno, wo das Leben den Blitzen [zu](#) trotzen scheint und wo womöglich Antworten auf jene Fragen warten, die [Krile](#) so schwer auf dem Herzen lasten ...

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 735
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Nebeltrift, Unverlorene Welt
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Der Kontinent des Nebels](#) (Stufe 100) bei **Krile** in Alexandrias Ruinenring, Unverlorene Welt (6.0, 6.5).

3 Weitere Belohnungen

-  [Nebeltrift-Brustpanzer des Verstümmelns](#)
-  [Nebeltrift-Haube der Magie](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)