

Das Meso-System

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Das Meso-System – Dungeon ab Stufe 100, für 4 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.3

Das Meso-System

Ein gigantischer Grabstein steht geschmückt vom güldenem Antlitz einer Ewigen Königin im Zentrum der einst von Lachen und Treiben erfüllten Lebenden Erinnerung: das Meso-System.

Was Jahrhunderte lang die Erinnerungen so vieler vergangener Leben behütete, hat sich als Calyx' verborgenes Schloss entpuppt, in dem er auch jetzt unentwegt an der Verwirklichung seiner Pläne werkelt. Ihn, der für eine Evolution in der Endlosigkeit jegliche Moral abgestriffen [zu](#) haben scheint, gilt es nun mit allen Mitteln zu stoppen.

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 720 bis 760
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Meso-System, Unverlorene Welt
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.3)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Der Tag des Versprechens](#) (Stufe 100) bei **Y'shtola** in [Lebende Erinnerung](#), Unverlorene Welt (21.5, 36.9).

3 Weitere Belohnungen

-  [Nebelerinnerungs-Stiefel des Spähens](#)
-  [Nebelerinnerungs-Hemd des Spähens](#)
-  [Nebelerinnerungs-Hemd des Schlagens](#)
-  [Nebelerinnerungs-Rüstung der Verteidigung](#)
-  [Nebelerinnerungs-Rüstung der Verstümmelung](#)
-  [Mini-Krähe](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)