

Das Klyteum

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Das Klyteum – Dungeon ab Stufe 100, für 4 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.5

Das Klyteum

Früher stellte das Klyteum ausschließlich Munition, später zusätzlich allerhand Kriegswerkzeug für das Garleische Kaiserreich her. Statt dem Hämmern und Stampfen der Maschinen dröhnen heute die Stimmen unzähliger Nichtsgesandter durch die Hallen, die unaufhörlich durch den Riss drängen. Jullus und seine Gemeinschaft bemühen sich, die Bedrohung einzudämmen, doch sie benötigen jede nur erdenkliche Hilfe ...

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 750
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Klyteum, Ilsabard
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.5)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Benachbarte Welten](#) (Stufe 100) bei **G'raha Tia** in [Hauptsaal](#), Nördliche Meere (6.1, 6.1).

3 Weitere Belohnungen

-  [Caprino](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)