

Arkadion - Superschwergewicht R3

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Arkadion - Superschwergewicht R3 – Raid ab Stufe 100, für 8 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.4

Arkadion - Superschwergewicht R3

Gerade, als du dich nach deinem Sieg über Team Extrem etwas abtrocknen möchtest, konfrontieren dich die Brüder zusammen mit Vamp Fatale mitten in der Stadt und verlangen eine Revanche. Bevor es jedoch zum Kampf kommen kann, werden die drei mit Leichtigkeit von dem Tyrann, dem amtierenden Großmeister des Arkadions, ausgeschaltet. Dieser vertritt eine gänzlich andere Ansicht [zu](#) den Kämpfen in der Gesellschaft: Ohne Bestienseelen gibt es kein Arkadion. Somit bahnt sich ein ideologischer Konflikt sondergleichen an, bei dem nicht nur die Gesundheit der erkrankten Athleten, sondern die gesamte Zukunft des Arkadions auf dem Spiel steht!

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 745
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Tyrannenring, Xak Tural
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Der Herrscher des Arkadions](#) (Stufe 100) bei **Yaana** in [Warteraum](#), Xak Tural (6.2, 5.9).

3 Weitere Belohnungen

-  [Holo-Panzerhandschuhe des Superschwergewichts](#)
-  [Holo-Rüstung des Superschwergewichts](#)
-  [Holo-Helm des Superschwergewichts](#)
-  [Holo-Accessoire des Superschwergewichts](#)
-  [Holo-Hose des Superschwergewichts](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)