

Arkadion - Superschwergewicht R2

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Arkadion - Superschwergewicht R2 – Raid ab Stufe 100, für 8 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.4

Arkadion - Superschwergewicht R2

Ohne Zeit, deinen triumphalen Sieg über Vamp Fatale richtig [zu](#) feiern, kehrst du entsetzt in ein zerstörtes [Tatzentrio-Training](#) zurück. Die Übeltäter entpuppen sich schnell als deine nächsten Gegner: Das „gefährlichste Duo“ des Arkadions, Team Extrem, bestehend aus den Brüdern Scharlachflamme und Indigowelle. Mit ihren Sturmtaucher-Seelen können die beiden Feuer und Wasser frei kontrollieren und damit die verrücktesten Tricks im Ring ausführen. Mach dich bereit auf einen Höllenritt, der sich ordentlich gewaschen hat!

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 745
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Extremring, Xak Tural
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Extrem, extremer, Team Extrem](#) (Stufe 100) bei **Yaana** in [Warteraum](#), Xak Tural (6.2, 5.9).

3 Weitere Belohnungen

-  [Notenrolle von „The Mirror“](#)
-  [Holo-Beinschienen des Superschwergewichts](#)
-  [Holo-Rüstung des Superschwergewichts](#)
-  [Holo-Panzerhandschuhe des Superschwergewichts](#)
-  [Holo-Helm des Superschwergewichts](#)
-  [Holo-Accessoire des Superschwergewichts](#)
-  [Holo-Hose des Superschwergewichts](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)