

Arkadion - Superschwergewicht R1

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Arkadion - Superschwergewicht R1 – Raid ab Stufe 100, für 8 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.4

Arkadion - Superschwergewicht R1

Der Weg durch das Schwergewicht des Arkadions war alles andere als leicht, doch jeglichen Hindernissen zum Trotz ist es dir gelungen, sämtliche deiner Kämpfe siegreich [zu](#) verlassen. Durch dein spektakuläres Auftreten hast du zwar viele Fans von dir und deinem Kampfstil überzeugen können, doch gleichzeitig gibt es nicht wenige, die deine Existenz als Bedrohung der Kampfstätte ansehen und nun ihre Hoffnungen in die Kämpfer des Superschwergewichts legen, um dich ein für alle Mal aufzuhalten. Im Ring wartet bereits deine erste Gegnerin: Vamp Fatale, die diabolische Henkerin mit Fledermaus-Seele und Hang zum Ätherdiebstahl. Zeig deinen Fans, dass ihr Vertrauen in dich nicht fehl am Platz ist!

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 745
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Vampirring, Xak Tural
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Die diabolische Henkerin](#) (Stufe 100) bei **Yaana** in [Warteraum](#), Xak Tural (6.2, 5.9).

3 Weitere Belohnungen

-  [Notenrolle von „Sinister“](#)
-  [Holo-Beinschienen des Superschwergewichts](#)
-  [Holo-Rüstung des Superschwergewichts](#)
-  [Holo-Panzerhandschuhe des Superschwergewichts](#)
-  [Holo-Helm des Superschwergewichts](#)
-  [Holo-Accessoire des Superschwergewichts](#)

-  [Holo-Hose des Superschwergewichts](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)