

Arkadion - Schwergewicht R1

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Arkadion - Schwergewicht R1 – Raid ab Stufe 100, für 8 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.2

Arkadion - Schwergewicht R1

Du hast dich erfolgreich durch das Halbschwergewicht des Arkadions gekämpft und bist deinem Ziel, an der Spitze des Kampfturniers [zu](#) stehen und so die Kämpfer vor Seelenzerfall zu schützen, einen guten Schritt näher gekommen. Kaum erholst du dich von den bisherigen Strapazen, läutet die Glocke auch schon das Schwergewicht ein. Dein erster Gegner der nächsten Liga ist Springhis Khan, das professionelle Partytier. Bei diesem mit einer Froschseele verstärkten Feierbiest wird dir keine andere Wahl bleiben, als ebenfalls unter den Scheinwerfern seines Rings das Tanzbein zu schwingen!

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 715
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Tanzring, Xak Tural
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.2)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Das professionelle Partytier](#) (Stufe 100) bei **Yaana** in [Warteraum](#), Xak Tural (6.2, 5.9).

3 Weitere Belohnungen

-  [Holo-Helm des Schwergewichts](#)
-  [Holo-Waffenrock des Schwergewichts](#)
-  [Holo-Panzerhandschuhe des Schwergewichts](#)
-  [Holo-Hose des Schwergewichts](#)
-  [Holo-Bärlatschen des Schwergewichts](#)
-  [Holo-Accessoire des Schwergewichts](#)
-  [Notenrolle von „Ride the Rhythm“](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)