

Alexandria

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Alexandria – Dungeon ab Stufe 100, für 4 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 100 · [Dawntrail](#) · Patch 7.0

Alexandria

Nachdem die große Katastrophe vor mehreren hundert Jahren so vielen Alexandriten das Leben kostete, gelang den Wissenschaftlern der Wahrung nach langen Mühen mithilfe der Elektrob-Technologie schließlich das unmöglich Geglaubte: die Speicherung von Seelen und Erinnerung. Doch das somit erlangte ewige Leben kommt mit einem hohen Preis. Um das Fortbestehen der Endlosen [zu](#) sichern, wird eine immer größer werdende Menge Lebensenergie benötigt. Die stets fürsorgliche, ihr Volk liebende [Sphene](#) ist zu diesem Zweck bereit, ihr Selbst aufzugeben und die Leben [anderer](#) Welten für die Unendlichkeit ihrer Leute zu opfern. Du und deine Freunde sind nun die Einzigen, die noch zwischen ihr und der Auslöschung der Spiegelwelten stehen. Reise tief in das virtuelle Abbild von Sphenes Erinnerungen und erlebe selbst, welcher Schmerz die Königin seit Jahrhunderten plagt.

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 100
- **Gegenstandsstufe:** ab 670 bis 700
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Alexandria, Unverlorene Welt
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Pfad der Morgensonne](#) (Stufe 100) bei [Wuk Lamat](#) in [Lebende Erinnerung](#), Unverlorene Welt (11.5, 4.7).

3 Weitere Belohnungen

-  [Zinnwächter T1](#)
-  [Epochaler Ring der Magie](#)
-  [Epochale Ohrringe des Schlachtens](#)
-  [Epochale Ohrringe des Zielens](#)
-  [Epochale Ohrringe der Heilung](#)

- ☐ [Epochale Ohrringe der Magie](#)
- ☐ [Epochales Halsband der Verteidigung](#)
- ☐ [Epochales Halsband des Schlachtens](#)
- ☐ [Epochales Halsband des Zielens](#)
- ☐ [Epochales Halsband der Heilung](#)
- ☐ [Epochales Halsband der Magie](#)
- ☐ [Epochaler Armreif der Verteidigung](#)
- ☐ [Epochaler Armreif des Schlachtens](#)
- ☐ [Epochaler Armreif des Zielens](#)
- ☐ [Epochaler Armreif der Heilung](#)
- ☐ [Epochaler Armreif der Magie](#)
- ☐ [Epochaler Ring der Verteidigung](#)
- ☐ [Epochaler Ring des Schlachtens](#)
- ☐ [Epochaler Ring des Zielens](#)
- ☐ [Epochaler Ring der Heilung](#)
- ☐ [Epochale Ohrringe der Verteidigung](#)
- ☐ [Notenrolle von „A Trail Unending“](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)