

Zel Tajaal - Zoraal Ja

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Zel Tajaal - Zoraal Ja – Prüfung ab Stufe 99, für 8 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 99 · [Dawntrail](#) · Patch 7.0

Zel Tajaal - Zoraal Ja

Der erste Prinz Tuliollals, Zoraal Ja - einst auch als das „Wunderkind“ bekannt. Als einziger leiblicher Nachkomme des zwillingköpfigen Königs Gulool Ja war es nicht nur sein unübliches Aussehen als blauschuppiger Hoobigo, das ihn stets als Auserwählten dastehen ließ. Stets mit dem übergroßen Schatten seines Vaters hadern, beschritt er schließlich einen Pfad der nicht enden wollenden Gewalt, an dessen Ende er nun sogar sein Selbst verlor - alles nur, um der Welt seine Stärke [zu](#) beweisen. In die Ecke gedrängt, schlachtete er hierzu unzählige Unschuldige seines Volkes ab - in dem Streben, sich ihre Seelen eigen zu machen und ungeahnte Mächte zu erlangen. Doch der Zoraal Ja, der nun vor dir steht, ist nur mehr ein Schatten des ehemals anmutigen und geachteten Prinzen. Bringe dem von seinem selbst gewählten Pfad Gepeinigten seine letzte Ruhe.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 99 (Stufensynchronisierung auf 100)
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** [Immerspitze](#), Xak Tural
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Wunderkind](#) (Stufe 99) bei **Cahciua** in [Ewiges Erbe](#), Xak Tural (15.6, 5.1).

3 Weitere Belohnungen

-  [Zoraal Ja-Karte](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Immerspitze](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)