

Origenik

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Origenik – Dungeon ab Stufe 99, für 4 Spieler, Dawntrail. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 99 · [Dawntrail](#) · Patch 7.0

Origenik

Aufgrund der Niederlage seiner Truppen in [Tuliyollal](#) sieht sich Zoraal Ja in die Enge getrieben. Und in seinem wahnsinnigen Streben nach Stärke schreckt er selbst vor dem Massenmord an seinem eigenen Volk nicht zurück. Alles, um die Kraft ihrer Seelen sein Eigen [zu](#) machen und seine Ambitionen zu verwirklichen. Doch [Wuk Lamat](#), du und eure Freunde gedenkt nicht, ihn einfach so gewähren zu lassen. Um zu ihm an die Spitze des Immerfrieds zu gelangen, müsst ihr die Origenik durchqueren - eine Aufbereitungsanlage für Seelen, die sich wie ein gigantischer Pfeiler durch den gesamten Immerfried bis nach oben erstreckt. Bist du bereit, dich ihren dunklen Geheimnissen zu stellen und dir einen Pfad bis an die Spitze zu bahnen? Die Labore der Origenik erwarten dich ...

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 99 (Stufensynchronisierung auf 100)
- **Gegenstandsstufe:** ab 650 bis 680
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Origenik, Xak Tural
- **Erweiterung:** Dawntrail (Patch 7.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Wunderkind](#) (Stufe 99) bei **Cahciua** in [Ewiges Erbe](#), Xak Tural (15.6, 5.1).

3 Weitere Belohnungen

-  [Origenik-Monitorschreibtisch](#)
-  [Origenik-Bürostuhl](#)
-  [Ambrose-Karte](#)
-  [Notenrolle von „Anatomy of Existence“](#)
-  [Entseelter Ring der Verteidigung](#)
-  [Entseeltes Armband der Verteidigung](#)

-  [Entseeltes Armband des Schlachtens](#)
-  [Entseeltes Armband des Zielens](#)
-  [Entseeltes Armband der Heilung](#)
-  [Entseelter Armband der Magie](#)
-  [Entseelter Ring des Schlachtens](#)
-  [Entseelter Ring des Zielens](#)
-  [Entseelter Ring der Heilung](#)
-  [Entseelter Ring der Magie](#)
-  [Entseelte Halsberge der Magie](#)
-  [Entseelte Halsberge der Heilung](#)
-  [Entseelte Halsberge des Zielens](#)
-  [Entseelte Halsberge des Schlachtens](#)
-  [Entseelte Halsberge der Verteidigung](#)
-  [Entseelte Ohrringe der Magie](#)
-  [Entseelte Ohrringe der Heilung](#)
-  [Entseelte Ohrringe des Zielens](#)
-  [Entseelte Ohrringe des Schlachtens](#)
-  [Entseelte Ohrringe der Verteidigung](#)
-  [Ambrose-Prototyp](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)