

Stigma-Holometrie

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 1. Zwischenboss](#)
 - [3.2 2. Zwischenboss](#)
 - [3.3 Endboss](#)
 - [3.4 Schatztruhe \(14.1, 9.3\)](#)
 - [3.5 Schatztruhe \(11.0, 10.2\)](#)
 - [3.6 Schatztruhe \(11.4, 12.3\)](#)
 - [3.7 Schatztruhe \(11.3, 9.9\)](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Stigma-Holometrie ??? Dungeon ab Stufe 90, f??r 4 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.0

Stigma-Holometrie

Die Kriegsstrategiematrix [Stigma](#)-1 hat die Eroberungsmatrix Stigma-4 neugestartet, um das Überleben [zu](#) sichern. Doch sie beginnt sofort, Invasionswaffen herzustellen, genauso wie sie es einst bei der Eroberung von fremden Welten tat. Wagt euch mithilfe von Omikron N-7000 in die Holometrie, wo elektrische Träume geträumt werden! Dringt in die Speicherbereiche von Stigma-4 ein und zeigt der Matrix, dass am Ende des Kampfes nur eine Niederlage stehen kann!

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 90
- **Gegenstandsstufe:** ab 540 bis 600
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Stigma-4, Kosmos
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Stigma-Holometrie](#) (Stufe 90) bei **Jammingway** in [Alt-Sharlayan](#), Nördliche Meere (11.0, 13.8).

3 Beute

3.1 1. Zwischenboss

Zusätzlich 4 Marken.

-  [Letzter Ohrring der Verteidigung](#)

- ☐ [Letzter Ohrring des Schlachtens](#)
- ☐ [Letzter Ohrring des Zielens](#)
- ☐ [Letzter Ohrring der Magie](#)
- ☐ [Letzter Ohrring der Heilung](#)
- ☐ [Letztes Halsband der Verteidigung](#)
- ☐ [Letztes Halsband des Schlachtens](#)
- ☐ [Letztes Halsband des Zielens](#)
- ☐ [Letztes Halsband der Magie](#)
- ☐ [Letztes Halsband der Heilung](#)

3.2 2. Zwischenboss

Zusätzlich 6 Marken.

- ☐ [Letzter Armreif der Verteidigung](#)
- ☐ [Letzter Armreif des Schlachtens](#)
- ☐ [Letzter Armreif des Zielens](#)
- ☐ [Letzter Armreif der Magie](#)
- ☐ [Letzter Armreif der Heilung](#)
- ☐ [Letzter Ring der Verteidigung](#)
- ☐ [Letzter Ring des Schlachtens](#)
- ☐ [Letzter Ring des Zielens](#)
- ☐ [Letzter Ring der Magie](#)
- ☐ [Letzter Ring der Heilung](#)
- ☐ [Strategen-Materia IX](#)
- ☐ [Assassinen-Materia IX](#)
- ☐ [Hellseher-Materia IX](#)
- ☐ [Kampf-Materia IX](#)
- ☐ [Zauber-Materia IX](#)
- ☐ [Fechtkunst-Materia IX](#)
- ☐ [Frömmigkeits-Materia IX](#)

3.3 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

- ☐ [Letzter Ohrring der Verteidigung](#)
- ☐ [Letzter Ohrring des Schlachtens](#)
- ☐ [Letzter Ohrring des Zielens](#)
- ☐ [Letzter Ohrring der Magie](#)

-  [Letzter Ohrring der Heilung](#)
-  [Letztes Halsband der Verteidigung](#)
-  [Letztes Halsband des Schlachtens](#)
-  [Letztes Halsband des Zielens](#)
-  [Letztes Halsband der Magie](#)
-  [Letztes Halsband der Heilung](#)
-  [Optimus Omikron](#)

3.4 Schatztruhe (14.1, 9.3)

-  [Strategen-Materia IX](#)
-  [Assassinen-Materia IX](#)
-  [Hellseher-Materia IX](#)
-  [Kampf-Materia IX](#)
-  [Zauber-Materia IX](#)
-  [Fechtkunst-Materia IX](#)
-  [Frömmigkeits-Materia IX](#)

3.5 Schatztruhe (11.0, 10.2)

-  [Letzter Armreif der Verteidigung](#)
-  [Letzter Armreif des Schlachtens](#)
-  [Letzter Armreif des Zielens](#)
-  [Letzter Armreif der Magie](#)
-  [Letzter Armreif der Heilung](#)
-  [Letzter Ring der Verteidigung](#)
-  [Letzter Ring des Schlachtens](#)
-  [Letzter Ring des Zielens](#)
-  [Letzter Ring der Magie](#)
-  [Letzter Ring der Heilung](#)

3.6 Schatztruhe (11.4, 12.3)

-  [Letzter Ohrring der Verteidigung](#)
-  [Letzter Ohrring des Schlachtens](#)
-  [Letzter Ohrring des Zielens](#)
-  [Letzter Ohrring der Magie](#)
-  [Letzter Ohrring der Heilung](#)
-  [Letztes Halsband der Verteidigung](#)
-  [Letztes Halsband des Schlachtens](#)

-  [Letztes Halsband des Zielens](#)
-  [Letztes Halsband der Magie](#)
-  [Letztes Halsband der Heilung](#)
-  [Strategen-Materia IX](#)
-  [Assassinen-Materia IX](#)
-  [Hellseher-Materia IX](#)
-  [Kampf-Materia IX](#)
-  [Zauber-Materia IX](#)
-  [Fechtkunst-Materia IX](#)
-  [Frömmigkeits-Materia IX](#)

3.7 Schatztruhe (11.3, 9.9)

-  [Letzter Armreif der Verteidigung](#)
-  [Letzter Armreif des Schlachtens](#)
-  [Letzter Armreif des Zielens](#)
-  [Letzter Armreif der Magie](#)
-  [Letzter Armreif der Heilung](#)
-  [Letzter Ring der Verteidigung](#)
-  [Letzter Ring des Schlachtens](#)
-  [Letzter Ring des Zielens](#)
-  [Letzter Ring der Magie](#)
-  [Letzter Ring der Heilung](#)
-  [Strategen-Materia IX](#)
-  [Assassinen-Materia IX](#)
-  [Hellseher-Materia IX](#)
-  [Kampf-Materia IX](#)
-  [Zauber-Materia IX](#)
-  [Fechtkunst-Materia IX](#)
-  [Frömmigkeits-Materia IX](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)