

Smileton

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 1. Zwischenboss](#)
 - [3.2 2. Zwischenboss](#)
 - [3.3 Endboss](#)
 - [3.4 Schatztruhe \(9.6, 12.8\)](#)
 - [3.5 Schatztruhe \(11.6, 10.8\)](#)
 - [3.6 Schatztruhe \(12.5, 11.5\)](#)
 - [3.7 Schatztruhe \(11.4, 8.4\)](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Smileton ??? Dungeon ab Stufe 90, f??r 4 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Dungeon · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.0

Smileton

Wie viele Loporrit braucht es, um eine paradiesische Stadt des Vergnügens [zu](#) bauen? Das wird man wohl nie herausfinden! Ständige Änderungen der Spezifikationen und ein drastisch vorgezogener Fertigstellungstermin vertragen sich selten gut. Hinzu kommt, dass sich 12.000 Jahre Zivilisationsgeschichte nun scheinbar doch nicht im Schlaf lernen lassen, entgegen der Annahme unserer langohrigen Freunde. Nun findet sich im Inneren des Monds keine malerische Metropole, sondern ein endloses Labyrinth, das jeden Eindringling nicht nur mit einem Lächeln begrüßt, sondern vor allem mit roher Gewalt. Und wie antworten Abenteurer von Heute auf rohe Gewalt? Richtig, mit noch mehr Gewalt!

1 Steckbrief

- **Art:** Dungeon
- **Stufe:** ab 90
- **Gegenstandsstufe:** ab 540 bis 600
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Smileton, Kosmos
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.0)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Notfall auf dem Mond](#) (Stufe 90) bei **panisch[a]** Loporrit in [Alt-Sharlayan](#), Nördliche Meere (11.8, 11.4).

3 Beute

3.1 1. Zwischenboss

Zusätzlich 4 Marken.

-  [Letzter Ohrring der Verteidigung](#)
-  [Letzter Ohrring des Schlachtens](#)
-  [Letzter Ohrring des Zielens](#)
-  [Letzter Ohrring der Magie](#)
-  [Letzter Ohrring der Heilung](#)
-  [Letztes Halsband der Verteidigung](#)
-  [Letztes Halsband des Schlachtens](#)
-  [Letztes Halsband des Zielens](#)
-  [Letztes Halsband der Magie](#)
-  [Letztes Halsband der Heilung](#)

3.2 2. Zwischenboss

Zusätzlich 6 Marken.

-  [Letzter Armreif der Verteidigung](#)
-  [Letzter Armreif des Schlachtens](#)
-  [Letzter Armreif des Zielens](#)
-  [Letzter Armreif der Magie](#)
-  [Letzter Armreif der Heilung](#)
-  [Letzter Ring der Verteidigung](#)
-  [Letzter Ring des Schlachtens](#)
-  [Letzter Ring des Zielens](#)
-  [Letzter Ring der Magie](#)
-  [Letzter Ring der Heilung](#)
-  [Strategen-Materia IX](#)
-  [Assassinen-Materia IX](#)
-  [Hellseher-Materia IX](#)
-  [Kampf-Materia IX](#)
-  [Zauber-Materia IX](#)
-  [Fechtkunst-Materia IX](#)
-  [Frömmigkeits-Materia IX](#)

3.3 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Letzter Ohrring der Verteidigung](#)
-  [Letzter Ohrring des Schlachtens](#)
-  [Letzter Ohrring des Zielens](#)

-  [Letzter Ohrring der Magie](#)
-  [Letzter Ohrring der Heilung](#)
-  [Letztes Halsband der Verteidigung](#)
-  [Letztes Halsband des Schlachtens](#)
-  [Letztes Halsband des Zielens](#)
-  [Letztes Halsband der Magie](#)
-  [Letztes Halsband der Heilung](#)
-  [Lunatender-Prinz](#)
-  [Notenrolle von „Carrots of Happiness“](#)

3.4 Schatztruhe (9.6, 12.8)

-  [Strategen-Materia IX](#)
-  [Assassinen-Materia IX](#)
-  [Hellseher-Materia IX](#)
-  [Kampf-Materia IX](#)
-  [Zauber-Materia IX](#)
-  [Fechtkunst-Materia IX](#)
-  [Frömmigkeits-Materia IX](#)

3.5 Schatztruhe (11.6, 10.8)

-  [Letzter Armreif der Verteidigung](#)
-  [Letzter Armreif des Schlachtens](#)
-  [Letzter Armreif des Zielens](#)
-  [Letzter Armreif der Magie](#)
-  [Letzter Armreif der Heilung](#)
-  [Letzter Ring der Verteidigung](#)
-  [Letzter Ring des Schlachtens](#)
-  [Letzter Ring des Zielens](#)
-  [Letzter Ring der Magie](#)
-  [Letzter Ring der Heilung](#)

3.6 Schatztruhe (12.5, 11.5)

-  [Letzter Ohrring der Verteidigung](#)
-  [Letzter Ohrring des Schlachtens](#)
-  [Letzter Ohrring des Zielens](#)
-  [Letzter Ohrring der Magie](#)
-  [Letzter Ohrring der Heilung](#)

-  [Letztes Halsband der Verteidigung](#)
-  [Letztes Halsband des Schlachtens](#)
-  [Letztes Halsband des Zielens](#)
-  [Letztes Halsband der Magie](#)
-  [Letztes Halsband der Heilung](#)
-  [Strategen-Materia IX](#)
-  [Assassinen-Materia IX](#)
-  [Hellseher-Materia IX](#)
-  [Kampf-Materia IX](#)
-  [Zauber-Materia IX](#)
-  [Fechtkunst-Materia IX](#)
-  [Frömmigkeits-Materia IX](#)

3.7 Schatztruhe (11.4, 8.4)

-  [Letzter Armreif der Verteidigung](#)
-  [Letzter Armreif des Schlachtens](#)
-  [Letzter Armreif des Zielens](#)
-  [Letzter Armreif der Magie](#)
-  [Letzter Armreif der Heilung](#)
-  [Letzter Ring der Verteidigung](#)
-  [Letzter Ring des Schlachtens](#)
-  [Letzter Ring des Zielens](#)
-  [Letzter Ring der Magie](#)
-  [Letzter Ring der Heilung](#)
-  [Strategen-Materia IX](#)
-  [Assassinen-Materia IX](#)
-  [Hellseher-Materia IX](#)
-  [Kampf-Materia IX](#)
-  [Zauber-Materia IX](#)
-  [Fechtkunst-Materia IX](#)
-  [Frömmigkeits-Materia IX](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)