

Prophetie - Zeromus

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Prophetie - Zeromus – Prüfung ab Stufe 90, für 8 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.5

Prophetie - Zeromus

Es ward einmal ein Mann namens Durante, seines Zeichens bester Freund des Helden Golbez. Der Fall eben jenes Freundes brachte Durante dazu, nicht nur seinen Namen, sondern auch Golbez' Ambitionen ihrer Welt [zu](#) einer besseren Zukunft zu verhelfen, anzunehmen. Doch wie das Schicksal manchmal so ist, führten ihn die tugendhaften Ambitionen seines Freundes auf einen Irrpfad voller Leid und Zerstörung, an dessen Ende er das mächtige Nichtswesen Zeromus beschwört, um den Wall zwischen den Welten niederzureißen. Nun rückt das vollständigen Erwachen der Bestie immer näher. Um deine Heimat vor seinem dunklen Einfluss zu bewahren und Azdaja endgültig zu retten, gilt es Zeromus niederzustrecken!

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 90
- **Gegenstandsstufe:** ab 625
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Tiefen des roten Mondes, ???
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.5)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Der Held des Nichts](#) (Stufe 90) bei **Varshahn** in [Roter Mond](#), ??? (6.2, 3.5).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 12 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Zeromus-Karte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)