

Prophetie - Golbez

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Prophetie - Golbez – Prüfung ab Stufe 90, für 8 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.4

Prophetie - Golbez

Du hast es gemeinsam mit deinen Kameraden vollbracht, ein neues Nichtsportal im [Mare Lamentorum](#) zu öffnen und so die blutrote Oberfläche des Mond des dreizehnten Splitters erreicht. Dort entdeckt ihr endlich Azdaja, welche in einem gigantischen Krater des Himmelskörpers gefangen ist. Doch just, als ihr dabei wart, sie zu befreien, erscheint Golbez und verwandelt den Hohen Drachen endgültig in ein Nichtswesen. Der schwarze Ritter muss aufgehalten werden, bevor er Azdaja für seinen Heiligen Krieg weiter missbrauchen kann!

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 90
- **Gegenstandsstufe:** ab 615
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** [Krone der Schatten](#), ???
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [So schwarz wie das Nichts](#) (Stufe 90) bei **Zero** in [Roter Mond](#), ??? (5.9, 2.8).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 12 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Golbez-Karte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Krone der Schatten](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)