

Prophetie - Barbarizia

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Prophetie - Barbarizia – Prüfung ab Stufe 90, für 8 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.2

Prophetie - Barbarizia

Die Suche nach Azdaja führte euch [zu](#) Zeros Versteck. Von den vielen Nichtswesen, die in ihrem Territorium Zuflucht suchen, erhofft ihr euch Hinweise auf den Verbleib des mysteriösen Golbez. Doch schnell stellt sich heraus, dass euer Sieg über Scarmiglione durchaus Aufsehen erregte, werdet ihr doch von keiner anderen als Barbarizia herausgefordert, der grausamen Elementarfürstin der Winde. Zwar ist es fraglich, ob sie euch tatsächlich mit den Informationen versorgt, mit denen sie euch ködert, aber gerade tut sich euch nur ein einziger Weg auf - direkt ins Herz ihres Territoriums, wo der Sturm heult und die Winde peitschen.

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 90
- **Gegenstandsstufe:** ab 585
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Sturmes Krone, ???
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.2)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Des Sturmes wildes Heulen](#) (Stufe 90) bei **Zero** in [Zeros Unterschlupf](#), ??? (5.8, 4.7).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 12 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Barbarizia-Karte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)