

Prophetie - Asura

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Weitere Belohnungen](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Prophetie - Asura – Prüfung ab Stufe 90, für 8 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Prüfung · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.55

Prophetie - Asura

Der gewiefte [Händler](#) Vanhudi hat dir von einem sagenumwobenen Turm erzählt - Arayas Palast, in dem derart große Reichtümer schlummern, dass eine Abenteurerin ein Abenteuer kaum von ihnen [zu](#) träumen wagt. Allerdings sieht das Gebäude den Türmen der Endzeit verdächtig ähnlich, und das verheißt selbstverständlich wenig Gutes. Im Inneren wurde die Manusya Asura durch die erzwungenen Gebete ihrer Anbeter zum Leben erweckt und stellt sich dir nun mit all ihrer Macht entgegen!

1 Steckbrief

- **Art:** Prüfung
- **Stufe:** ab 90
- **Gegenstandsstufe:** ab 625
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 60 Minuten
- **Gebiet:** Arayas Palast, Ilsabard
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.55)
- **Varianten:** 2 Einträge im Inhaltsfinder (z. B. verschiedene Routen oder Karten)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Mandervillsches Mysterium](#) (Stufe 90) bei **Godbert** in [Thavnair](#), Ilsabard (22.0, 34.1).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

4 Weitere Belohnungen

-  [Asura-Karte](#)

5 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)