

Omega (fatal)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Omega (fatal) – Fataler Raid ab Stufe 90, für 8 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Fataler Raid · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.31

Omega (fatal)

Der Fahrende Sänger stellt in seinem neuesten Werk die richtige Frage: Hat Omega in den nie enden wollenden Kämpfen die erhoffte Antwort gefunden?

Begeben wir uns in das Reich dichterischer Vorstellung, wo jede Antwort möglich ist. Denn die Macht der Fantasie sprengt alle Grenzen.

1 Steckbrief

- **Art:** Fataler Raid
- **Stufe:** ab 90
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 120 Minuten
- **Gebiet:** [Interdimensionaler Riss](#), ???
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.31)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 100 Marken.

3 Weitere Belohnungen

-  [Omega-Totem](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Interdimensionaler Riss](#) – Ort in Eorzea