

Drachenkrieg (fatal)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Drachenkrieg (fatal) – Fataler Raid ab Stufe 90, für 8 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Fataler Raid · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.11

Drachenkrieg (fatal)

Der Marsch der Geschichte treibt uns auf einem einzigen Pfad stetig voran, und doch kommen wir nicht umhin, die Gedanken auf ungegangene Wege [zu](#) schicken - so sprach der Fahrende Sänger und unterbreitet dir einen Vorschlag: Nutze den Moment, um aus einem neuen Blickwinkel auf vergangene Prüfungen zurückzublicken und aus alten Taten zu lernen. Die meisterhaft gewobenen Verse des Sängers beflügeln deine Fantasie und so tauchst du hinab in den Traum eines anderen, neuen Drachenkriegs ...

1 Steckbrief

- **Art:** Fataler Raid
- **Stufe:** ab 90
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 120 Minuten
- **Gebiet:** Medias Res, Coerthas
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.11)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 100 Marken.

3 Weitere Belohnungen

-  [Drachenblut-Totem](#)
-  [Ultimativer Bogen des Himmels](#)
-  [Ultimativer Stab des Himmels](#)
-  [Ultimative Wurfringe des Himmels](#)
-  [Ultimative Planisphäre des Himmels](#)
-  [Ultimative Axt des Himmels](#)
-  [Ultimatives Schwert des Himmels](#)
-  [Ultimatives Gewehr des Himmels](#)

-  [Ultimates Katana des Himmels](#)
-  [Ultimates Claymore des Himmels](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast