

Die kuriose Unterstadt von Sil'dih

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Weitere Belohnungen](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Die kuriose Unterstadt von Sil'dih – Gewölbesuche ab Stufe 90, für 4 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Gewölbesuche · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.25

Die kuriose Unterstadt von Sil'dih

Die Nacherzählung deiner Abenteuer von gefährlichen Passagen und mächtigen Wächtern hat Osmons Vorstellungskraft befeuert. Er fragt sich jedoch, ob das Verweilen in der Feuchtigkeit die Wächter geschwächt hat - und ob sie nicht einst viel mächtiger waren, ehe Rost und Fäulnis ihnen zusetzten. Auch du kommst nicht umhin, diese Möglichkeit in Erwägung [zu](#) ziehen. Deine Gedanken treiben umher, während sich Osmons hypothetisches Szenario in deinem Kopf abspielt ...

1 Steckbrief

- **Art:** Gewölbesuche
- **Stufe:** ab 90
- **Gegenstandsstufe:** ab 610 bis 635
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Kuriose Unterstadt von Sil'dih, Thanalan
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.25)

2 Weitere Belohnungen

-  [Sil'dih-Silbermünze](#)
-  [Thron von Sil'dih](#)

3 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast