

Anabaseios - Zehnter Kreis (episch)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Beute](#)
 - [2.1 Endboss](#)
- [3 Weitere Belohnungen](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Anabaseios - Zehnter Kreis (episch) – Raid ab Stufe 90, für 8 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.4

Anabaseios - Zehnter Kreis (episch)

Während Claudien den Auraciten Sabik erforscht, stellt seine Assistentin Nemjiji einen Kampfbericht über das Pandæmonium zusammen. Grundlage dafür sind deine Erinnerungen, doch Nemjiji scheut sich nicht, die Bedrohungen ungehemmt auszuschmücken.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 90
- **Gegenstandsstufe:** ab 635
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** [Dæmonisches Nest](#), Nördliche Meere
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.4)

2 Beute

2.1 Endboss

Zusätzlich 30 Marken.

-  [Kiste mit Aufstiegs-Ausrüstung für den Kopf \(G.-St. 660\)](#)
-  [Kiste mit Aufstiegs-Ausrüstung für die Hände \(G.-St. 660\)](#)
-  [Kiste mit Aufstiegs-Ausrüstung für die Füße \(G.-St. 660\)](#)

3 Weitere Belohnungen

-  [Zweiter Teil des Anabaseios-Mythos](#)
-  [Hermetischer Allagischer Stein](#)
-  [Göttersang-Poliermittel](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Dæmonisches Nest](#) – Ort in Eorzea