

Anabaseios - Zehnter Kreis

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Anabaseios - Zehnter Kreis – Raid ab Stufe 90, für 8 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.4

Anabaseios - Zehnter Kreis

Dein ehemaliger Gefährte Themis ist aufgetaucht - oder zumindest ein aus seinen Erinnerungen geformtes Abbild. Athenas Gedankenkontrolle macht ihn [zu](#) deinem Gegenspieler, aber er ist nicht das einzige Hindernis, das sie dir in den Weg stellt ...

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 90
- **Gegenstandsstufe:** ab 615
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** [Dämonisches Nest](#), Nördliche Meere
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.4)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Pandæmonium erwacht](#) (Stufe 90) bei **Lahabrea** in [Aitiaskop](#), Nördliche Meere (11.8, 11.3).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 20 Marken.

-  [Anabaseischer Helm](#)
-  [Anabaseische Rüstung](#)
-  [Anabaseische Beinschienen](#)
-  [Anabaseischer Armreif](#)
-  [Anabaseische Panzerhandschuhe](#)
-  [Anabaseische Chausses](#)

-  [Notenrolle von „One Amongst the Weary“](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Dæmonisches Nest](#) – Ort in Eorzea
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)