

Abyssos - Siebter Kreis

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Freischaltung](#)
- [3 Beute](#)
 - [3.1 Endboss](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Abyssos - Siebter Kreis – Raid ab Stufe 90, für 8 Spieler, Endwalker. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Raid · Stufe 90 · Endwalker · Patch 6.2

Abyssos - Siebter Kreis

Erichthonios ist durch einen Seelenfluch in die Hände des Feindes geraten. Um ihn [zu](#) retten, muss die Hohe Wächterin Agdistis, die über Abyssos herrscht, fallen. Themis und Lahabrea stehen euch zur Seite, doch Agdistis ist auf schreckliche Weise mutiert, und ihre Ebene ist mit tückischen Fallen gespickt.

1 Steckbrief

- **Art:** Raid
- **Stufe:** ab 90
- **Gegenstandsstufe:** ab 585
- **Gruppe:** 8 Spieler – 2 Verteidiger, 2 Heiler, 2 Nahkämpfer, 2 Fernkämpfer
- **Zeitlimit:** 90 Minuten
- **Gebiet:** Separationstrakt für pflanzliche Lebensformen, Unzersplitterte Welt
- **Erweiterung:** Endwalker (Patch 6.2)

2 Freischaltung

Freigeschaltet über die Quest [Die letzte Wächterin](#) (Stufe 90) bei **Erichthonios** in Pforten des Pandæmoniums, Unzersplitterte Welt (21.5, 19.0).

3 Beute

3.1 Endboss

Zusätzlich 10 Marken.

-  [Abyssischer Helm](#)
-  [Abyssische Rüstung](#)
-  [Abyssische Chausses](#)
-  [Abyssischer Armreif](#)
-  [Abyssische Panzerhandschuhe](#)
-  [Notenrolle von „Scream“](#)

4 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Freischalt-Quest im Quest-Verzeichnis](#)